# Week 1 Test – Domande di teoria Giuseppe Nobile

1. Value Type è un tipo di variabile che contiene direttamente il valore o il contenuto dell’oggetto, mentre con Reference Type si intende un tipo di variabile che contiene un firerimento all’oggetto. I tipi primitivi sono tutti Value Type, mentre gli oggetti di classi di libreria o creati dal programmatore sono tutti Reference type.
2. Un delegate è un metodo che funge da puntatore a un altro metodo
3. Il design pattern Factory si utilizza per facilitare la logica della creazione di oggetti per il Client. Utilizza una sola classe per creare oggetti appartenenti ad altre classi ma non della classe stessa. In questo modo il Client ha una sola opzione per creare oggetti che gli permette però di creare oggetti di ogni classe necessaria.
4. .NET è formato da tre blocchi principali: .NET Framework, .NET Core, e Xamarin, che si appoggiano alla libreria standard di .NET, che a sua volta si appoggia alle strutture di base quali il compilatore e il linguaggio utilizzato. Con l’introduzione di .NET 5 questi elementi sono stati riuniti in un unico blocco ed è stata introdotta la suddivisione in base al tipo di applicazione.